

ХРОНИКА

РАБОЧЕЕ СОВЕЩАНИЕ «СЕТЕВЫЕ ИГРЫ И МЕНЕДЖМЕНТ» (Петрозаводск, 5–7 июля 2015 г.)

Летом 2015 года в ИПМИ КарНЦ РАН прошло очередное международное рабочее совещание «Сетевые игры и менеджмент-2015» («Networking Games and management»). Мероприятие было организовано Институтом прикладных математических исследований Карельского научного центра РАН, а также факультетом прикладной математики – процессов управления Санкт-Петербургского государственного университета при поддержке Российского фонда фундаментальных исследований. Данное совещание является традиционным и проводилось уже в пятый раз, продолжая серию совещаний в области се-

тевых игр. Первое такое мероприятие было организовано в 2002 году под названием «Сетевые игры и распределение ресурсов» («Networking Games and Resource Allocation»). Затем, начиная с 2009 года оно стало проводиться под постоянным названием «Сетевые игры и менеджмент» («Networking Games and management»). Традиционно все совещания организовывались непосредственно перед либо после международной конференции «Теория игр и менеджмент» («Game Theory and Management») в г. Санкт-Петербурге, так как в тематике обоих мероприятий много общего.



В рабочем совещании приняли участие 26 человек из разных городов России, а также из Финляндии. В состав программного комитета вошли ведущие ученые из России и других стран: председатель Владимир Мазалов (ИПМИ КарНЦ РАН), Константин Авраченко (INRIA, Франция), Андрей Гарнаев (СПбГУ), Андрей Гуртов (Университет Аалто, Финляндия), Анатолий Клейменов (ИММ УрО РАН), Такаши Матсухиза (Национальный технологический колледж Ибараки, Япония), Бурхард Монин (Университет Падерборна, Германия), Евсей Морозов (ИПМИ КарНЦ РАН), Дмитрий Новиков (ИПУ РАН), Микеле Пагано (Университет г. Пиза, Италия), Леона Петросян (СПбГУ), Кжиштоф Шайовски (Технологический университет Вроцлава, Польша), Александр Васин (МГУ), Джордж Заккур (HEC Montreal, Канада), Виктор Захаров (СПбГУ), Алексей Жижченко (ОМН РАН).

Целью рабочего совещания является обсуждение последних разработок в области теории игр в сетях и менеджменте. Были представлены и обсуждались результаты по сле-

дующим направлениям в теории игр: сетевые игры и менеджмент, задачи оптимальной маршрутизации, аукционы, переговорные задачи, игры с обучением и адаптивные игры. Во время работы семинара заслушано три пленарных и 15 секционных докладов. Наибольший интерес вызвали доклады Д. Новикова («Теоретико-игровые модели информационного противоборства»), В. Мазалова («Центральность потоков для взвешенных сетей»), А. Клейменова («Альтруистическое поведение в неантагонистической позиционной дифференциальной игре двух лиц»). Секционные доклады представлялись на трех секциях: Сети и теория очередей, Социальные сети, Сетевые игры. К началу семинара были изданы расширенные тезисы докладов. По результатам работы совещания приняты следующие решения: продолжить серию рабочих совещаний «Сетевые игры и менеджмент», избранные результаты из представленных на семинаре опубликовать в будущих выпусках журнала «Математическая теория игр и ее приложения» (<http://mgta.krc.karelia.ru>).

Ю. В. Чиркова

