

МЕЖДУНАРОДНОЕ РАБОЧЕЕ СОВЕЩАНИЕ «СЕТЕВЫЕ ИГРЫ И МЕНЕДЖМЕНТ-2024» – NETWORKING GAMES AND MANAGEMENT, NGM-2024

(Петрозаводск, 5–7 марта 2024 г.)

Весной 2024 года на базе отеля «Дворцы» в пос. Марциальные Воды проводилось очередное международное рабочее совещание «Сетевые игры и менеджмент-2024» (Networking Games and Management), посвященное юбилею профессора Владимира Викторовича Мазалова (ИПМИ КарНЦ РАН). Мероприятие было организовано Институтом прикладных математических исследований Карельского научного центра РАН, а также факультетом прикладной математики – процессов управления Санкт-Петербургского государственного университета.

Совещание является традиционным и проводилось уже в седьмой раз, продолжая серию совещаний в области сетевых игр. Пер-

вое такое мероприятие было организовано в 2002 году под названием «Сетевые игры и распределение ресурсов» (Networking Games and Resource Allocation). Затем начиная с 2009 года оно стало проводиться под постоянным названием «Сетевые игры и менеджмент» (Networking Games and Management). Традиционно все совещания проходили непосредственно перед либо после международной конференции «Теория игр и менеджмент» (Game Theory and Management) в г. Санкт-Петербурге, поскольку в тематике обоих мероприятий много общего. В этом году совещание проводилось в марте, так как было приурочено к юбилею профессора В. В. Мазалова.



В рабочем совещании приняли участие 25 человек из разных городов России (Петрозаводск, Санкт-Петербург, Москва, Нижний Новгород, Ростов-на-Дону, Новосибирск), а также из Польши. В состав программного комитета вошли ведущие ученые из России и других стран: председатель Леон Петросян (СПбГУ, Санкт-Петербург), Константин Авраченко (INRIA, Франция), Андрей Гуртов (Университет г. Линкопинг, Швеция), Владимир Мазалов (ИПМИ КарНЦ РАН, Петрозаводск), Евсей Морозов (ИПМИ КарНЦ РАН, Петрозаводск), Дмитрий Новиков (ИПУ РАН, Москва), Елена Парилина (СПбГУ, Санкт-Петербург), Артем Седаков (СПбГУ, Санкт-Петербург), Кшиштоф Шайовский (ISDG, Польша), Александр Васин (МГУ, Москва), Виктор Захаров (СПбГУ, Санкт-Петербург), Николай Зенкевич (СПбГУ, Санкт-Петербург).

Целью рабочего совещания является обсуждение последних разработок в области теории игр в сетях и менеджменте. Были представлены и обсуждались результаты по следующим направлениям в теории игр: сетевые игры и менеджмент, задачи оптимальной маршрутизации, аукционы, переговорные задачи, игры с обучением и адаптивные игры. Во время работы семинара заслушано три пленарных и 17 секционных докладов. Наибольший интерес вызвали доклады Д. Новикова «Модели ограниченной рациональности», В. Колокольцова «On the control over the propagation of ticks», Н. Коргина «Распределенная сеть полигонов для отработки сценариев применения гетерогенных групп транспортных средств с электрическим приводом в сложных климатических и ландшафтных условиях – проблема согласования интересов». Профессор К. Шайовский и К. Авраченко принимали участие в семинаре через удаленное Zoom-подключение.



По результатам работы совещания приняты следующие решения: продолжить серию рабочих совещаний «Сетевые игры и менеджмент», избранные результаты из представлен-

ных на семинаре опубликовать в будущих выпусках журнала «Математическая теория игр и ее приложения» (<http://mgta.krc.karelia.ru>).

Ю. В. Чиркова